

Louis RÉMY

UX/Game Designer



[linkedin](#)



[Portfolio](#)

PROJETS :

10/24 - 12/24 -> Game Designer / Level Designer / Game Programmer

Moonburst - brawler 3D - ISART Digital

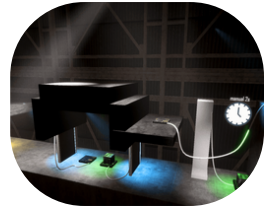
- Combat Design création de combo et équilibrage.
- Level Design + guidage du joueur dans une DA High-Poly.
- QA-testing



03/24 - 05/24 -> Game Designer / Level Designer

Alone - Plateformer 2.5D - ISART Digital

- USP permettant le platforming et réalisations d'énigmes
- Création de puzzle et de situations de platformings
- QA-testing



2024 - Aujourd'hui -> Narrative Design

Les hautes sphères - Roman - Projet perso

- Worldbuilding
- Création de fiches personnages



FORMATIONS :

Master en Game Design

ISART Digital - Paris

2023 - 2028

BTS Systèmes Numériques Informatique et Réseaux

Agora - Putaux

2021- 2023

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES :

Enseignant de Game Design

Maison de Quartier Des Espérances - Ermont

- Création et animation d'ateliers d'apprentissage du Game Design (10-70 ans).

05/05/25 -
31/07/25

Animateur

Écolonia Hardricourt

- Animateur en centre de loisirs et camps de vacances

2020-
Aujourd'hui

COORDONNÉES



06 95 53 69 79



louis.remy01@outlook.fr



Soisy Sous Montmorency
(95)

LANGUES

Anglais (intermédiaire)

COMPÉTENCES

- Game/Level Design
- Visual scripting, HDRP, C#, VS Code
- Environnement Design - Unity
- Data - Excel
- Narrative Design - Storyboard, veille
- Infographie - Photoshop
- Communication
- Méthode AGILE
- Leadership

CENTRES D'INTÉRÊT

Airsoft

Musique

Jeu de rôle